

LIGA PROVINCIAL DE PAINTBALL - 2014

NORMAS DE PARTICIPACIÓN

Los equipos se pueden formar a partir de 4 componentes, **jóvenes con 16 años cumplidos** o nacidos en 1998. Será necesaria la presentación del DNI para la inscripción.

La Liga de Paintball contempla la realización de 10 torneos a desarrollar en 10 Ayuntamientos de la provincia.

TORNEOS

Cada torneo contempla la realización de 8 juegos de una duración, aproximada, de 15 minutos. El equipo que obtenga mayor puntuación en el torneo, pasará a la final.

Torneo FINAL: Participarán los diez equipos que mayor puntuación hayan obtenido en los distintos torneos.

La duración del torneo es de cuatro horas, en horario de mañana o tarde, los viernes, sábados y/o domingos de julio y agosto.

EQUIPOS

Cada equipo estará compuesto por 4/5 participantes, dependiendo del número de inscripciones en cada torneo o localidad. Cada partida durará de 10 a 15 minutos. En el supuesto de que el número de equipos sea inferior al previsto, se realizará una liguilla entre todos hasta agotar el tiempo destinado a la actividad de aproximadamente 4 horas.

Cada equipo sólo podrá inscribirse en una localidad y cada participante sólo podrá pertenecer a un equipo. Cada equipo nombrará un capitán, con el fin de facilitar la comunicación y el funcionamiento del torneo y el juego.

PARTICIPANTES

Podrán participar **jóvenes con 16 años cumplidos** o nacidos en 1998. La participación podría estar entre 40 y 60 personas en cada uno de los torneos o localidades, distribuidos en 16 equipos.

Para participar en esta liga los equipos deben entregar un listado con los datos personales de los participantes, consistentes en nombre, apellidos, edad, localidad, DNI, y correo electrónico en su Ayuntamiento, para asegurar la realización de la actividad, o bien en el lugar del torneo, antes del comienzo de la actividad.

SESIÓN Y DURACIÓN DE LAS PARTIDAS.

Cada torneo tendrá una duración de 4 horas y estará dividido en dos partes:

1. **Entrenamientos:** Durante los primeros 40 minutos los equipos podrán entrenar en partidas de hasta 5 minutos, pudiendo durar más en la medida que haya menos de 16 equipos.
2. **Competición:** Durante los minutos restantes se sortearán los enfrentamientos de equipos y se iniciarán las eliminatorias, en partidas de 10-15 minutos (o proporción). Esto dará lugar a que queden 5 equipos y así sucesivamente hasta que sólo quede un equipo ganador.

TERRENO DE JUEGO, MARCADORAS/PROTECCIONES Y REQUISITOS

La actividad se realizará en un campo habilitado por el Ayuntamiento, que se debe de encontrar distanciado del tránsito habitual de los vecinos y vehículos, resultando ideal un campo vallado. En él se colocarán los parapetos y se determinarán las divisiones correspondientes a cada equipo.

Ningún equipo o miembro de este deberá alterar ninguna señal del campo en ningún momento de la partida. Alterar intencionadamente el campo en una partida provocará la eliminación de ese jugador; pudiéndose llegar a descalificar al equipo si la actitud del mismo persiste y/o pone en peligro la seguridad del resto de los jugadores u organizadores. Cualquier jugador que altere el campo en cualquier momento, antes o durante una jornada será expulsado de la jornada correspondiente.

Todos los jugadores participarán con las marcadoras y equipos de protección que prestará la organización, cumplirán las normas y pautas marcadas para el uso de las mismas y se harán responsables de dicho material mientras esté en su posesión. El mal uso o uso inadecuado de marcadoras y/o equipos de protección supondrá la reparación de los daños causados.

PARTIDAS/JUEGOS

Los equipos jugarán 1/3 juegos por ronda. (Dependiendo del nº de equipos inscritos, la organización queda exenta de responsabilidades por la incomparecencia de algún equipo a alguno de los torneos).

ARBITRAJE

Durante el juego habrá un árbitro y será el máximo responsable y la máxima autoridad durante la actividad.

Los árbitros vestirán una indumentaria diferente a la de los jugadores con el fin de que éstos los puedan distinguir.

Los árbitros no darán información a los equipos durante el juego, excepto en lo concerniente a la seguridad, avisos, neutralidades y eliminaciones.

Los árbitros no podrán, ya sea por acción u omisión, revelar deliberadamente las posiciones o acciones de los jugadores durante el transcurso del juego. Los árbitros no dificultarán el desarrollo del juego.

JUEGO Y SANCIONES

Al inicio de cada torneo, los árbitros explicarán las normas específicas de juego y, todos los participantes, firmarán el compromiso de respeto de las mismas.

Los jugadores que agredan y/o menosprecien de palabra o gestos a los árbitros, a otros jugadores o al personal de la organización serán sancionados con la expulsión del juego.

El jugador que quiera hacer alguna reclamación al árbitro lo tendrá que hacer por medio de su capitán.

Los jugadores estarán sometidos dentro de las instalaciones de la organización, y durante toda la jornada, a estas reglas y sanciones, tanto dentro como fuera del terreno de juego.

El capitán del equipo se distinguirá por un brazalete de color, siendo este el único jugador que puede hacer observaciones al árbitro.

El desconocimiento de estas normas o las propias del juego no exime al jugador de la sanción y/o penalización correspondientes.

FINAL.

En la localidad donde se celebre la final los equipos inscritos de esa localidad celebrarán un torneo de eliminación hasta obtener un ganador, que pasará a participar en la final con los nueve equipos ganadores de los otros torneos o localidades.

Se realizará una ronda previa con 4 equipos que participarán en ella por sorteo. Una vez resuelta la previa, se sortearán las partidas de los octavos de final, posteriormente los cuartos, semifinales y final, que dará el equipo ganador.